

12:00 A 13:00	Juego y NEURODESARROLLO De 7 a 10 años	El juego y las DIFICULTADES DE APRENDIZAJE De 4 a 6 años	El juego como herramienta de GAMIFICACIÓN Todas las edades	GAMIFICACIÓN de 7 a 10 años y a partir de 11 años	EL JUEGO De 4 a 6 años	EDUCACIÓN EMOCIONAL a través del juego De 7 a 10 años
13:00 A 14:00	El juego y las DIFICULTADES DE APRENDIZAJE De 7 a 10 años	Juego y NEURODESARROLLO De 4 a 6 años	Juego y NEURODESARROLLO A partir de 11 años		El juego como herramienta de GAMIFICACIÓN Todas las edades	EDUCACIÓN EMOCIONAL a través del juego De 7 a 10 años
16:00 A 17:00	Juego y NEURODESARROLLO De 7 a 10 años	El juego y las DIFICULTADES DE APRENDIZAJE De 4 a 6 años	El juego y las DIFICULTADES DE APRENDIZAJE A partir de 11 años	Magic maze: trabajo en equipo para educación secundaria A partir de 11 años	El juego como herramienta de GAMIFICACIÓN Todas las edades	
17:00 A 18:00	El juego y las DIFICULTADES DE APRENDIZAJE De 7 a 10 años	Juego y NEURODESARROLLO De 4 a 6 años	Juego y NEURODESARROLLO A partir de 11 años	Magic maze: trabajo en equipo para educación secundaria A partir de 11 años	El juego y las DIFICULTADES DE APRENDIZAJE A partir de 11 años	MateZombies, GAMIFICANDO las matemáticas en SECUNDARIA